



# Tidsåtgång för Mattespanarna 5A och 5B

# Tidsplanering

## Hur lång tid tar de olika kapitlen i Mattespanarna?

Hur lång tid de olika kapitlen tar beror givetvis på hur ni väljer att arbeta.

Här följer ett förslag till tidsåtgång som du kan utgå ifrån vid din planering.

Eftersom många skolor har 4 mattelektioner per vecka är tidsåtgången beräknat efter detta.

Total tidsåtgång ca 17 veckor/ bok.

### MATTESPANARNA 5A

Startkapitel 1 vecka

#### Kapitel 1 TAL PÅ OLIKA SÄTT

Spanaruppdrag, Startrutan, Grundkurs och Vilket spår? 3 veckor

Spår 1–3, Utvärdering och Nytt uppdrag 1 vecka

#### Kapitel 2 RÄKNING

Spanaruppdrag, Startrutan, Grundkurs och Vilket spår? 3 veckor

Spår 1-3, Utvärdering och Nytt uppdrag 1 vecka

#### Kapitel 3 GEOMETRI

Spanaruppdrag, Startrutan, Grundkurs och Vilket spår? 2 veckor

Spår 1–3, Utvärdering och Nytt uppdrag 1 vecka

#### Kapitel 4 TID OCH LÄNGD

Spanaruppdrag, Startrutan, Grundkurs och Vilket spår? 2 veckor

Spår 1–3, Utvärdering och Nytt uppdrag 1 vecka

#### Kapitel 5 SANNOLIKHET

Spanaruppdrag, Startrutan, Grundkurs och Vilket spår? 2 veckor

Spår 1–3, Utvärdering och Nytt uppdrag 1 vecka

*Glöm inte att ge tid för olika spel, Sherlock Holmes och Specialuppdrag.*

## MATTESPANARNA 5B

### Kapitel 1 BRÅK, PROCENT OCH ALGEBRA

Spanaruppdrag ,Startrutan, Grundkurs och Vilket spår? 3 veckor

Spår 1-3, Utvärdering och Nytt uppdrag 1 vecka

### Kapitel 2 RÄKNING

Spanaruppdrag, Startrutan, Grundkurs och Vilket Spår? 3 veckor

Spår 1-3, Utvärdering och Nytt uppdrag 1 vecka

### Kapitel 3 GEOMETRI

Spanaruppdrag, Startrutan, Grundkurs och Viket spår? 3 veckor

Spår 1-3, Utvärdering och Nytt uppdrag 1 vecka

### Kapitel 4 VIKT OCH VOLYM

Spanaruppdrag, Startrutan, Grundkurs och Vilket Spår? 3 veckor

Spår 1-3, Utvärdering och Nytt uppdrag 1 vecka

### Kapitel 5 DIAGRAM OCH MEDELVÄRDE

Spanaruppdrag, Startrutan, Grundkurs och Vilket Spår? 2 veckor

Spår 1-3, Utvärdering och Nytt uppdrag 1 vecka

*Glöm inte att ge tid för olika spel, Sherlock Holmes och Specialuppdrag.*